

Das LABOdacta Medienterminal Pro

Mithilfe der stufenlos verstellbaren, elektrischen Höhenverstellung führt das LABOdacta Medienterminal Pro Medien wie Strom, Druckluft, Kühlwasser, Abwasser oder EDV-Daten einfach und sicher an die Schülerarbeitsplätze heran. Eine kompakte und kostengünstige Möglichkeit, den Anforderungen neuer Unterrichtsformen und Raumstrukturen zu begegnen.





Medienterminal Pro

Die Energie im Griff

Gestaltet für den harten Schulalltag

Mit dem robusten LABOdacta Medienterminal Pro lassen sich Fachräume nach dem Stand der Technik einrichten, ohne den Etat mehr als nötig zu belasten. Ausgehend von einem zentralen Einspeisepunkt im Raum werden alle Versorgungsleitungen über einen Installationskanal und ein Kabelschleppsystem an das Medienterminal Pro herangeführt. Die Einheit hängt an elektrisch verstellbaren Hubsäulen und nimmt alle benötigten Experimentiermedien auf.

Die äußerst kompakte Bauweise des Medienterminals erlaubt ein Höchstmaß an Flexibilität bei der Raumnutzung. Durch die stufenlose Höhenverstellung lässt sich das Medienterminal Pro nach oben fahren. Damit werden die Entnahmestellen der Medien vollkommen aus dem Zugriffsbereich der Schüler entfernt – was unbefugte Benutzung ausschließt.

LABOdacta Medienterminal Pro

Moderne Medienversorgung – wirtschaftlich und praxisgerecht

Das Medienterminal Pro wird vom Lehrer über einen Zentralschalter gesteuert. Die elektromotorische Höheneinstellung platziert die Einheiten in Ruheposition oben an der Decke, außerhalb des Greifbereichs der Schüler. Ein zusätzlicher Vorteil dabei ist, dass Akustik und Licht- bzw. Sichtverhältnisse im Fachraum nicht beeinträchtigt werden. Für sicheren Halt sorgen Stahlprofile, mit denen die gesamte Konstruktion an der Raumdecke verankert ist.

Die Bauweise des Medienterminals ist auf einfache, schülergerechte Bedienung ausgelegt. So sind die jeweiligen Anschlüsse klar gekennzeichnet, die Ankopplung der Medien ist für die Schüler problemlos zu bewältigen. Mit dieser Technik macht Lernen Spaß!



